



MANUEL D'UTILISATION

arcaline² 3G



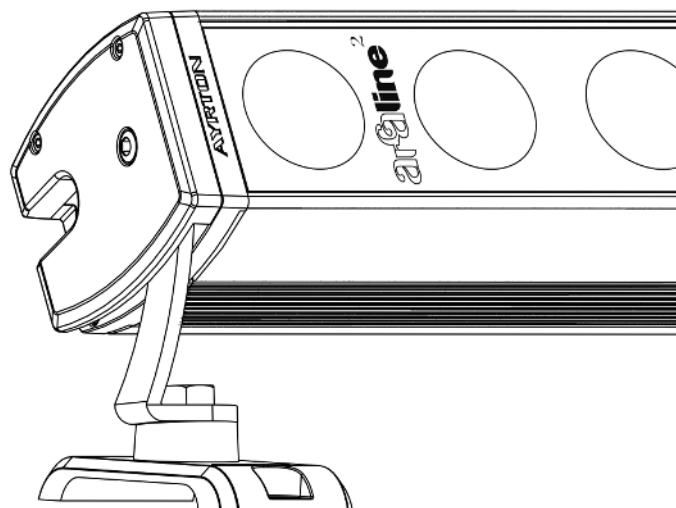
AYRTON

Light in action

SOMMAIRE

| | |
|---|----|
| 1 – INTRODUCTION | 03 |
| 2 – INSTRUCTIONS DE SÉCURITÉ | 03 |
| 3 – CONDITIONS D'UTILISATION | 04 |
| 4 - PRÉSENTATION | 05 |
| 5 – DIMENSIONS | 06 |
| 5-1 – VUE DE FACE | 06 |
| 5-2 – VUE DE PROFIL | 06 |
| 5-3 – VUE DE CÔTÉ | 06 |
| 5-4 – PIED DE SOL AMOVIBLE | 06 |
| 6 – DESCRIPTION | 06 |
| 7 – INSTALLATION | 07 |
| 7-1 – MONTAGE DES PIEDS DE SOL | 07 |
| 7-2 – MONTAGE DE COLLIERS SUR L'ARCALINE2 3G | 07 |
| 7-3 – ORIENTATION DE L'APPAREIL | 07 |
| 7-4 – INSTALLATION DE FILTRES DIFFUSEURS DANS L'ARCALINE2 3G | 07 |
| 7-5 - CONNEXIONS | 08 |
| 7-6 – PRINCIPE D'INSTALLATION | 09 |
| 8 – PROTOCOLE DMX | 10 |
| 8-1 – PROTOCOLE DMX DE L'ARCALINE2 3G VERSION FULL COLOR | 10 |
| 8-2 – PROTOCOLE DMX DE L'ARCALINE2 3G VERSION CTC | 10 |
| 8-3 – FONCTIONS SPÉCIALES | 10 |
| 8-3-1 – FONCTION « STROBE » | 10 |
| 8-3-2 – FONCTION « MACRO DE COULEURS » | 11 |
| 8-3-3 – FONCTION « DIMMER » | 11 |
| 8-3-4 – FONCTION « TEMPERATURE DE COULEURS » | 12 |
| 9 – CONTRÔLE | 12 |
| 9-1 - PARAMÈTRE MODIFIABLES | 12 |
| ADRESSE DMX | |
| MODE DMX | |
| MODE LUMINOSITÉ | |
| MODE CONSTANT COLOR | |
| DIMMER | |
| 9-2 – PARAMÈTRES D'INFORMATION | 12 |
| MODÈLE DE L'APPAREIL | |
| VERSION DE LOGICIEL | |
| TEMPÉRATURE | |
| COMPTEUR HORAIRE | |
| VALEURS PAR DÉFAUT | |
| 10 – PARAMÉTRAGE DE L'ARCALINE2 3G VIA CONTRÔLEUR DMX RDM | 13 |

| | |
|--|----|
| 11 – CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES | 14 |
| 11-1 – OPTIQUE | 14 |
| 11-2 – SOURCE | 14 |
| 11-3 – COULEURS | 14 |
| 11-4 – FROST, DIFFUSION | 14 |
| 11-5 – DIMMER, STROBE | 14 |
| 11-6 – FONCTIONS LOGICIELLES | 14 |
| 11-7 – CONTRÔLE | 14 |
| 11-8 – ALIMENTATION | 14 |
| 11-9 – REFROIDISSEMENT | 14 |
| 11-10 – CONSTRUCTION | 14 |
| 11-11 – INSTALLATION | 14 |
| 11-12 – PARAMÈTRES D'UTILISATION | 15 |
| 11-13 – CONFORMITÉ | 15 |
| 11-14 – POIDS | 15 |
| 11-15 – CODES PRODUITS | 15 |
| 11-16 - ACCESSOIRES | 15 |
| 12 – ENTRETIEN ET MAINTENANCE | 15 |
| 12-1 – NETTOYAGE | 15 |
| 12-2 – SURVEILLANCE | 15 |
| 13 – MISE À JOUR DU LOGICIEL | 15 |
| 14 – GARANTIE | 15 |





01 - INTRODUCTION

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez en choisissant le projecteur AYRTON ARCALINE2 3G.

**ATTENTION !
CE PRODUIT NE CONVIENT PAS
À UN USAGE DOMESTIQUE.**

Vous êtes en possession d'un luminaire d'éclairage professionnel aux possibilités multiples. Avant sa mise en service, assurez-vous que votre appareil n'a pas subi de dommage pendant son transport. Si tel était le cas, abstenez-vous d'utiliser ce produit et contactez votre revendeur AYRTON immédiatement.

Pour votre propre sécurité et celle d'autrui, veuillez lire attentivement ce manuel d'utilisation avant la première mise en service de cet appareil.

Toute personne impliquée dans l'installation, l'utilisation ou la maintenance de l'ARCALINE2 3G doit :

- > Être qualifiée et habilitée à effectuer ce type d'intervention.
- > Respecter précisément les instructions de ce manuel d'utilisation.

Veuillez prendre le temps de lire entièrement et attentivement ce manuel avant toute installation et utilisation de cet appareil, afin d'acquérir une parfaite connaissance des conditions d'utilisation et de toutes les informations concernant ce produit.

Lorsque ce manuel d'utilisation sera parfaitement assimilé, nous vous recommandons de conserver cet exemplaire pour toutes consultations ultérieures.

Toutes les informations présentes dans ce manuel d'utilisation sont susceptibles de modifications sans préavis.

AYRTON se réserve le droit de modifier et d'améliorer en tous points les produits de sa gamme au cours du temps, ceci sans devoir intégrer ces modifications dans les produits vendus précédemment.

2 - INSTRUCTIONS DE SÉCURITÉ

Avant toute installation et utilisation du projecteur ARCALINE2 3G, veuillez lire attentivement les instructions de sécurité et les précautions d'utilisation mentionnées ci-dessous.



**ATTENTION ! RISQUE DE CHOC ELECTRIQUE
SOYEZ PRUDENT LORS DES MANIPULATIONS,
CET APPAREIL NÉCESSITE UNE TENSION ÉLEVÉE
QUI PEUT ENGENDRER UN RISQUE DE CHOC
ÉLECTRIQUE.**

Le projecteur ARCALINE2 3G a quitté nos usines en parfait état de fonctionnement. Toutefois, si vous constataz un défaut, vous êtes prié de contacter immédiatement votre revendeur AYRTON avant son utilisation.

Le fabricant ne peut-être tenu pour responsable des dommages causés par le non-respect des instructions de sécurité, d'installation ou de montage contenues dans ce manuel, ou par toute modification de cet appareil.

Le non-respect des instructions de sécurité, d'installation ou de montage ainsi que la modification du projecteur ARCALINE2 3G entraînera la nullité de la garantie.

- > Vérifiez que la tension d'alimentation ne soit pas supérieure à la tension maximale autorisée.
- > Vérifiez que votre installation électrique soit conforme aux normes en vigueur.
- > Le raccordement de votre ARCALINE2 3G nécessite l'emploi d'un boîtier de raccordement EASYBOX 3G optionnel et de câbles d'alimentation hybrides spécialement conçus et commercialisés par AYRTON. Vous ne devez utiliser que des câbles d'alimentation d'origine conçus et fabriqués par AYRTON avec votre ARCALINE2 3G.
- > Dans tous les cas, assurez-vous que le ou les câbles reliés à votre ARCALINE2 3G ne soient pas endommagés par des entailles, des épissures ou par un quelconque écrasement.
- > Manipulez ces câbles d'alimentation avec une extrême prudence s'ils sont reliés au secteur.
- > Votre ARCALINE2 3G est conforme aux normes de sécurité de classe 1. Vous devez obligatoirement raccorder l'appareil à la Terre. Le raccordement à la Terre de l'ARCALINE2 3G nécessite la mise à la Terre du boîtier d'alimentation EASYBOX 3G, nécessaire au fonctionnement de votre projecteur.
- > Assurez-vous que l'alimentation électrique votre ARCALINE2 3G est coupée avant toute intervention sur ce projecteur.
- > L'installation et le raccordement électrique doivent être effectués par un installateur agréé. AYRTON décline toute responsabilité en cas d'installation de ce projecteur par une personne non qualifiée.
- > Pour débrancher votre ARCALINE2 3G, ne tirez jamais sur le câble d'alimentation ! Dévissez la bague de verrouillage du connecteur de son câble d'alimentation jusqu'à son dégagement complet, puis tirez doucement sur le connecteur pour débrancher ce câble.
- > Ne branchez ou débranchez jamais le câble d'alimentation de votre ARCALINE2 3G avec les mains mouillées.
- > Ne laissez jamais pénétrer d'objets ou de liquide à l'intérieur de votre ARCALINE2 3G durant la mise en place de filtres de diffusion dans de celui-ci.
- > Lors de la première utilisation, des odeurs peuvent émaner de votre ARCALINE2 3G. C'est un phénomène normal qui doit s'estomper après quelques minutes d'utilisation.



NE JAMAIS BRANCHER OU DÉBRANCHER LE CÂBLE D'ALIMENTATION HYBRIDE DE VOTRE ARCALINE2 3G SI LA TENSION EST TOUJOURS PRÉSENTE DANS CE CÂBLE !

Ceci pourrait provoquer des arcs électriques susceptibles d'endommager votre ARCALINE2 3G et nécessiter sa réparation. Prendre soin de couper l'alimentation de votre ARCALINE2 3G en retirant la prise d'alimentation du boîtier de raccordement EASYBOX 3G, ceci avant tout branchement ou débranchement de votre ARCALINE2 3G.



ATTENTION : PROJECTEUR UTILISANT DES SOURCES LED DE CLASSE 2
(EN60625-1 : 1994)

Appareil utilisant des sources lumineuses multiples de type LED (Light Emitting Diode) de forte puissance (CLASSE 2). Ne jamais regarder directement les sources lumineuses si celles-ci sont allumées, ne pas se tenir dans l'axe de l'appareil à proximité immédiate de celui-ci.

Effectuez toujours les opérations d'installation, de démontage ou de remplacement de l'appareil hors tension pour prévenir tout risque d'éblouissement et éviter tout problème pour vos yeux.



ATTENTION : LE PROJECTEUR DEVIENT TRÈS CHAUD RAPIDEMENT À L'UTILISATION.

Ne jamais manipuler ou régler le projecteur lorsque celui-ci est sous tension et diffuse de la lumière depuis plus de 10 minutes consécutives, ceci pour prévenir tout risque de brûlure. Certaines parties du projecteur peuvent en effet atteindre une température élevée, particulièrement le corps/radiateur. Eteindre le projecteur et attendre que celui-ci refroidisse avant toute manipulation.

3 - CONDITIONS D'UTILISATION

Votre ARCALINE2 3G est un luminaire linéaire doté de multiples sources lumineuses LED (Light Emitting Diode) destiné à une utilisation professionnelle (éclairage architectural, éclairage événementiel, Télévision, Théâtres, Musées, etc...).

Le luminaire ARCALINE2 3G dispose d'un indice de protection IP65.

Il peut être indifféremment utilisé en intérieur ou en extérieur. Il ne doit en aucun cas être partiellement ou intégralement immergé, même de façon temporaire.

De la condensation risque de se former sur votre ARCALINE2 3G dans les cas suivants :

- > Tout de suite après avoir allumé le chauffage.
- > Dans un lieu embué ou très humide.
- > Quand l'appareil est brusquement amené d'un environnement froid à un environnement chaud, ou inversement.

Dans ces cas, vous devez attendre que l'appareil soit revenu à la température ambiante de la pièce où il est placé avant son utilisation.

Lorsque votre ARCALINE2 3G a été ouvert (pour la mise en place d'un kit de filtres de diffusion par exemple), l'humidité de l'air ambiant emprisonné dans l'appareil peut engendrer la formation de condensation à l'intérieur de l'appareil lors de la prochaine utilisation de celui-ci. Cette condensation doit rapidement s'estomper à l'usage, l'appareil étant équipé d'un système de compensation de pression destiné à l'évacuation d'humidité.

Ne secouez pas votre ARCALINE2 3G lors de son installation ou de sa manipulation.

Ne déplacez jamais ARCALINE2 3G en le prenant par l'un de ses câbles. Le manipuler en prenant le corps de l'appareil.

Le choix du lieu d'installation de votre ARCALINE2 3G est très important :

- > Vous ne devez pas l'exposer à une source de chaleur.
- > Vous ne devez pas l'installer à proximité de matériaux inflammables.
- > Vous devez veiller à ce que de la poussière ou des débris divers ne puissent pas s'agglomérer autour du corps de l'appareil, ceci pouvant altérer son refroidissement optimal et nuire à son fonctionnement correct.
- > L'ARCALINE2 3G doit être installé hors de portée du public et des toutes personnes non habilitées à intervenir sur l'appareil.

Il est conseillé de respecter une distance minimum de 0,2m entre la surface de sortie du faisceau lumineux et l'objet à éclairer. Le mélange des couleurs de l'ARCALINE2 3G est perfectible si la surface à éclairer est très proche de l'appareil (jusqu'à environ 50 centimètres), ce qui selon les cas d'utilisation peut nécessiter l'usage de filtres diffuseurs dédiés, disponibles en accessoires.

De par la nature de son principe de refroidissement (convection naturelle), vous ne devez jamais empêcher l'air libre de circuler autour du corps de l'appareil. Vous devez prévoir un espace libre minimum de 0,2m autour de votre ARCALINE2 3G pour favoriser son refroidissement.

L'installation d'un ARCALINE2 3G dans une fosse de sol ou tout autre boîtier confiné ne peut se faire que sous certaines conditions. Ce luminaire assure son refroidissement par convection naturelle, il convient dans ce cas d'installation de mettre en place un système de ventilation forcée adapté permettant à l'air de circuler autour du ou des appareils. L'air doit être constamment renouvelé, il ne peut être exploité en circuit fermé. Le non-respect de ces contraintes risque d'entraîner la destruction ou l'usure prématurée de l'ARCALINE2 3G, et le fabricant AYRTON ne saurait en être tenu pour responsable. Veuillez consulter votre revendeur AYRTON pour de plus amples informations sur ce type d'installations. Aucune charge ne peut être appliquée sur l'ARCALINE2 3G.

Il ne doit en aucun cas être installé pour permettre le passage ou le stationnement d'une personne, d'un véhicule ou de tout autre objet sur le projecteur.

Ne jamais projeter ou laisser tomber sur votre ARCALINE2 3G d'objets durs, lourds, contendants, ainsi que tous objets constitués de verre ou de porcelaine (bouteille, vaisselle, billes, etc...). Le projecteur est constitué de matériaux solides tels que de l'aluminium extrudé et du verre trempé, ce qui le rend très résistant mais pas incassable. La chute d'objets constitués de matériaux durs tels l'acier ou le verre sur l'appareil risque d'entraîner la casse de la vitre ou du corps de celui-ci. AYRTON ne saurait être tenu pour responsable du bris de la vitre ou du corps de l'appareil, qui est exclu de la garantie.

La température ambiante du lieu où est installé votre ARCALINE2 3G ne doit jamais excéder $T_a = 40^\circ \text{C}$.



Attention :

La température de la surface en verre de votre **ARCALINE2 3G** est susceptible d'atteindre 45°C, suivant son utilisation. La température du corps de cet appareil est quant à elle susceptible d'atteindre 80°C. Vérifiez que l'application dans laquelle vous destinez l'installation du projecteur est bien compatible avec ces informations.

La tension d'alimentation requise du projecteur **ARCALINE2 3G** est de type 110 à 230V AC. Vérifiez que l'application dans laquelle vous destinez l'installation de vos projecteurs est bien compatible avec cette information.

Vérifiez que le support sur lequel vous accrochez ou fixez votre **ARCALINE2 3G** peut accepter en toute sécurité le poids de cet appareil, soit 7,9 Kg, ceci en incluant tous les coefficients de sécurité qui s'imposent.

Vous ne devez pas utiliser votre **ARCALINE2 3G** avant d'être familiarisé avec ces recommandations et vous ne devez pas autoriser d'intervention sur celui-ci par des personnes non qualifiées.

Pour transporter votre **ARCALINE2 3G**, il est vivement recommandé d'utiliser son emballage d'origine complet, incluant les éléments de protection thermoformés.

Si votre **ARCALINE2 3G** ne doit pas être utilisé pendant une longue période, vous devez déconnecter l'alimentation de cet appareil.

Votre **ARCALINE2 3G** ne doit pas être jeté aux ordures, il doit être recyclé. Veuillez consulter la législation en vigueur dans votre pays concernant le recyclage des appareils électroniques.

ATTENTION :

LE RACCORDEMENT DIT « EN CASCADE » DES ALIMENTATIONS DE L'ARCALINE2 3G (CONNEXIONS SECTEUR ENTRÉE ET SORTIE DES APPAREILS RACCORDÉES) EST LIMITÉ, POUR DES RAISONS DE SÉCURITÉ.

**LA QUANTITÉ MAXIMALE AUTORISÉE EST DE :
8 ARCALINE2 3G SUR UNE MÊME LIGNE SECTEUR
EN RÉGIME 230V AC**

OU

**4 ARCALINE2 3G SUR UNE MÊME LIGNE SECTEUR
EN RÉGIME 110V AC.**

(LIGNE ÉLECTRIQUE PROTÉGÉE PAR UN DISJONCTEUR DE 10A)

4 - PRÉSENTATION

L'**ARCALINE2 3G** est un luminaire linéaire étanche (indice de protection IP65) utilisant des sources lumineuses de type LED (Light Emitting Diode) de dernière génération, aux performances remarquables.

C'est un appareil contrôlable à distance via un signal de commande externe de type DMX512.

Ce projecteur est disponible en 2 versions de sources LED différentes, chacune étant adaptée à un type d'éclairage spécifique:

Version Full Color :

Ce projecteur intègre des LED multi-chip à 4 couleurs : Rouge, Vert, Bleu et Blanc.

C'est un projecteur à lumière colorée, fonctionnant sur le principe de la trichromie additive associé à la lumière blanche, et qui offre une palette de rendu de couleurs théorique de 4,2 milliards de couleurs.

Version CTC :

Ce projecteur intègre des LED multi-chip associant des sources Blanc Froid (7000°K) et Blanc Chaud (2700°K).

C'est un projecteur à lumière blanche variable, offrant une palette de température de couleur réglable de 2700°K à 7000°K.

L'**ARCALINE2 3G** est un luminaire d'environ 1 mètre de longueur, disposant au total de 64 sources lumineuses de type LED réunies en 16 groupes.

Suivant la version de l'appareil (Full Color ou CTC), celui-ci requiert de 2 à 11 circuits DMX pour son contrôle via un système de commande externe délivrant un signal DMX512 (voir plus loin dans ce manuel pour les détails).

L'**ARCALINE2 3G** nécessite pour le réglage de ses paramètres (Adresse DMX, Mode de fonctionnement DMX et diverses options) l'emploi un contrôleur DMX de type RDM (Remote Device Management). Le protocole DMX RDM est un standard universel, aujourd'hui largement répandu.

Il existe une multitude de contrôleurs DMX RDM sur le marché, lesquels sont disponibles chez différents fabricants (AYRTON ne commercialise pas de contrôleurs DMX RDM).

Il est à noter qu'un contrôleur DMX RDM n'est indispensable que pour modifier les paramètres de l'**ARCALINE2 3G**. Pour contrôler le projecteur, une console lumière ou tout type de contrôleur DMX standard suffit.

L'**ARCALINE2 3G** est constitué d'un corps en aluminium dans lequel une glissière interne coulissante supporte toute l'électronique interne et les sources lumineuses de l'appareil, et de 2 flasques en aluminium à chaque extrémité dans lesquels sont aménagés les passages des câbles hybrides d'alimentation et de signal DMX512. Le câble d'entrée est placé à une extrémité de l'appareil, et le câble de sortie est situé à l'extrémité opposée.

Les câbles hybrides sortant de l'appareil sont équipés de connecteurs spécifiques surmoulés, qui permettent le raccord « en ligne » de plusieurs appareils entre eux. Les câbles sortant de l'appareil mesurent environ 50 centimètres.

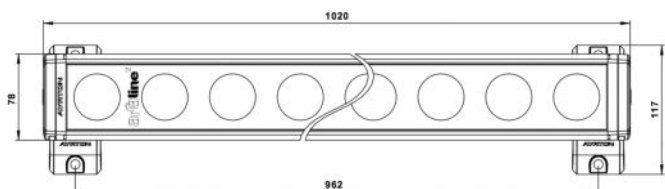
Un accessoire non fourni est indispensable au raccordement d'une série d'appareils : c'est l' **EASYBOX 3G**. Cet adaptateur reçoit d'une part l'alimentation secteur (via une prise PowerCon de NEUTRIK) et d'autre part le signal DMX (via une embase XLR 5 broches) et se raccorde au premier **ARCALINE2 3G** d'une ligne via un connecteur hybride.

Des câbles hybrides AYRTON de diverses longueurs sont également disponibles en accessoire.

Des filtres de diffusion, disponibles en accessoires vendus séparément, permettent de modifier la forme ou l'angle du faisceau projeté par l'**ARCALINE2 3G**. Ces filtres sont à installer à l'intérieur de l'appareil, qu'il est donc nécessaire d'ouvrir (voir procédure plus loin dans ce manuel).

5 – DIMENSIONS

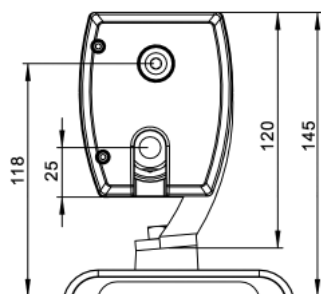
5-1 – VUE DE FACE



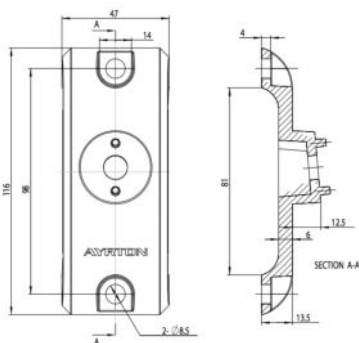
5-2 – VUE DE PROFIL



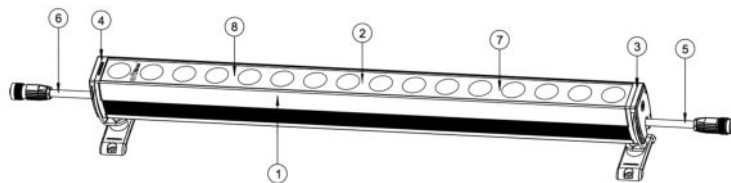
5-3 – VUE DE CÔTÉ



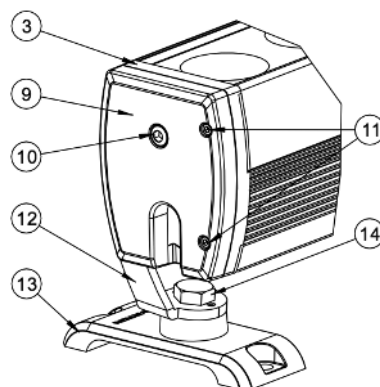
5-4 – PIED DE SOL AMOVIBLE



6 - DESCRIPTION



- 1 - Corps de l'appareil
- 2 - Vitre
- 3 - Flanc latéral côté entrée
- 4 - Flanc latéral côté sortie
- 5 - câble d'entrée
- 6 - câble de sortie
- 7 - matrice de LED N° 1 (côté câble d'entrée)
- 8 - matrice de LED N° 2 (côté câble de sortie)



- 3 - Flanc latéral côté entrée
- 9 - Carter amovible recouvrant le flanc latéral
- 10 - Vis de serrage de la lyre
- 11 - Vis de maintien du flasque amovible (2 vis)
- 12 - Lyre
- 13 - Pied de sol amovible
- 14- Vis du pied (taille M10, tête « H »)



- 16 - Etiquette de l'appareil
- 17 - Fenêtre précisant la référence du modèle et le Numéro de Série de l'appareil
- 18 - Fenêtre précisant le Numéro d'Identifiant (ID) de l'appareil

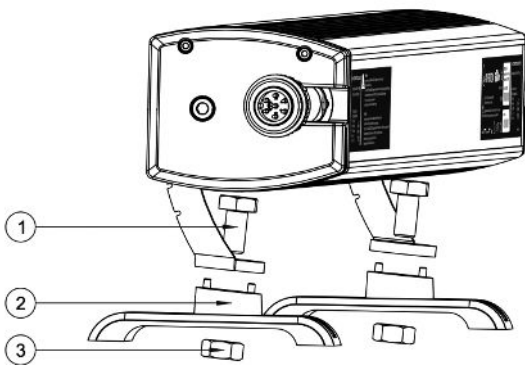


7 – INSTALLATION

7-1 – MONTAGE DES PIEDS DE SOL

Le projecteur ARCALINE2 3G est livré avec 2 pieds de sol, non montés, qui permettent de poser l'appareil sur un support plat, et éventuellement de le fixer sur ce support par des vis (non fournies).

Ces pieds de sol sont à fixer sur les lyres réglables de l'appareil, à l'aide des vis et écrous fournis, en respectant le montage suivant:



- 1 - Vis M10 à tête hexagonale
- 2 - Pied de sol
- 3 - Écrou frein M10

Note :

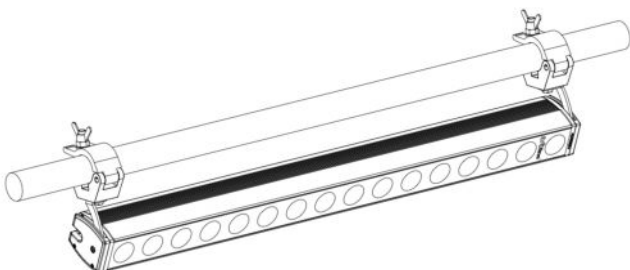
Une clé plate de 17mm est nécessaire à cette opération (non fournie)

Les pieds de sol peuvent être installés sur l'appareil de deux manières différentes, afin de permettre d'obtenir des excursions d'orientation différents du projecteur (voir plus loin dans ce manuel)

7-2 – MONTAGE DE COLLIERS SUR L'ARCALINE2 3G

Dans le cas où l'appareil doit être fixé à une structure porteuse tubulaire, les pieds de sol livrés avec l'ARCALINE2 3G peuvent être remplacés par des colliers de fixation, maintenus sur l'appareil au moyen de vis/écrous appropriés (colliers et visserie non fournis). L'entre-axe des colliers de fixation obtenu sera de 962 mm.

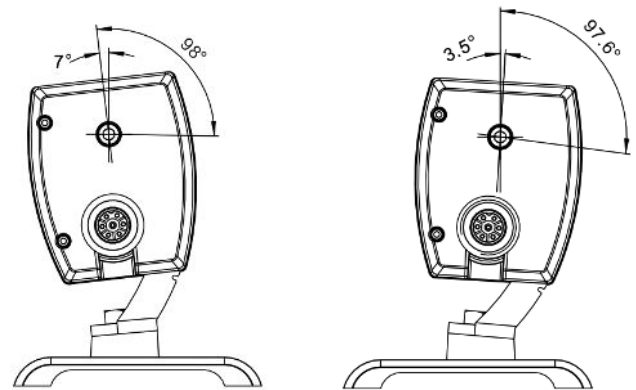
L'illustration suivante montre un ARCALINE2 3G équipé de colliers de fixation :



7-3 – ORIENTATION DE L'APPAREIL

Les pieds de sol peuvent être installés de 2 façons.

Il est ainsi possible d'obtenir deux types d'excursions de réglage d'orientation de l'appareil, comme le montrent les schémas suivants:



7-4 - INSTALLATION DE FILTRES DIFFUSEURS DANS L'ARCALINE2 3G

L'ARCALINE2 3G peut être équipé avec des filtres diffuseurs spécifiques, qui permettent de modifier l'angle du faisceau de l'appareil, suivant l'application pour laquelle celui-ci est destiné.

ATTENTION :
N'UTILISEZ QUE LES FILTRES D'ORIGINE AYRTON DANS L'ARCALINE2 3G.

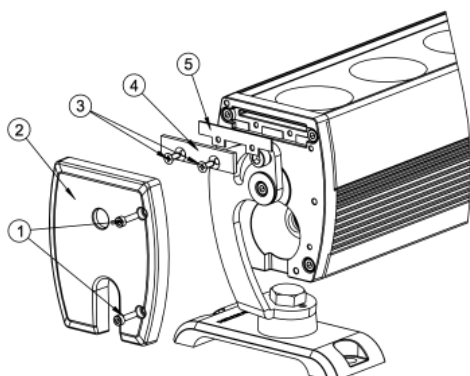
L'ARCALINE2 3G dispose d'un porte-filtre interne destiné au logement de ces filtres diffuseurs.

Ces filtres diffuseurs spécifiques sont fabriqués par AYRTON et sont disponibles en plusieurs références, suivant l'angle de diffusion proposé.

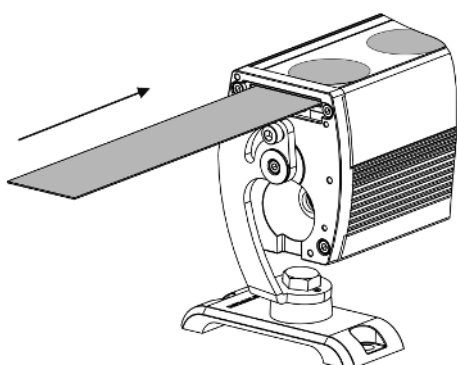
Ils se présentent sous la forme d'un kit de 2 plaques translucides, chacune recouvrant une moitié des groupes de LED du projecteur.

Pour effectuer l'installation des filtres, chaque plaque doit être insérée dans l'appareil par une extrémité de l'appareil, les deux côtés du projecteur sont donc à ouvrir.

Détail de l'installation des filtres :



- > Dévisser les 2 vis CHC (repère 1) à l'aide d'une clé hexagonale de taille 2,5 mm
- > Retirer le carter amovible (repère 2)
- > Dévisser les 2 vis (repère 3) à l'aide d'un tournevis cruciforme de taille adaptée
- > Retirer la plaque (repère 4) recouvrant l'accès au logement du filtre, ainsi que son joint d'étanchéité (repère 5)
- > Prendre un filtre et en retirer les films de protection collés sur chaque face de celui-ci. À partir de ce moment, tenir le filtre par les tranches et éviter de toucher ses faces
- > Insérer complètement le filtre dans le logement prévu à cet effet (voir schéma suivant), en veillant à ce que la face granuleuse du filtre soit dirigée vers la vitre de l'appareil



- > Remettre en place la plaque (repère 4) recouvrant l'accès au logement du filtre et son joint d'étanchéité (repère 5), puis maintenir ces pièces en place en vissant convenablement les 2 vis cruciformes (repère 3)
- > Placer le carter amovible (repère 2) et le fixer sur l'appareil en vissant les deux vis CHC (repère 1)
- > Répéter ces opérations pour installer le deuxième filtre de l'autre côté de l'appareil

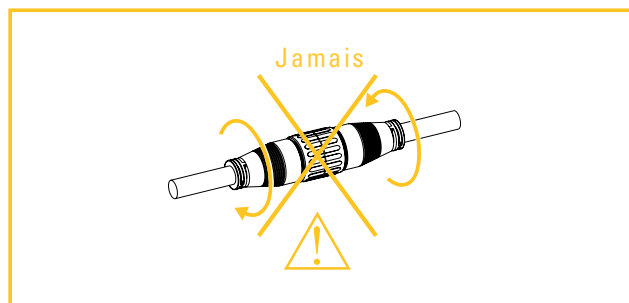
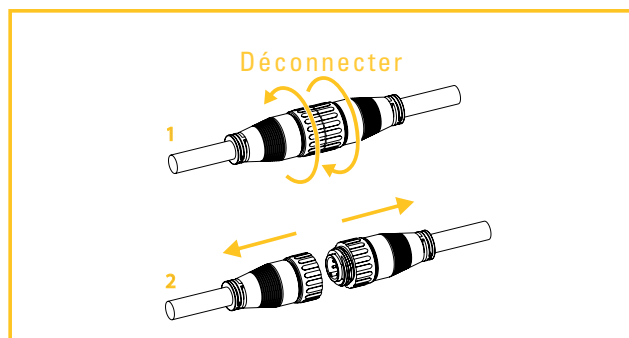
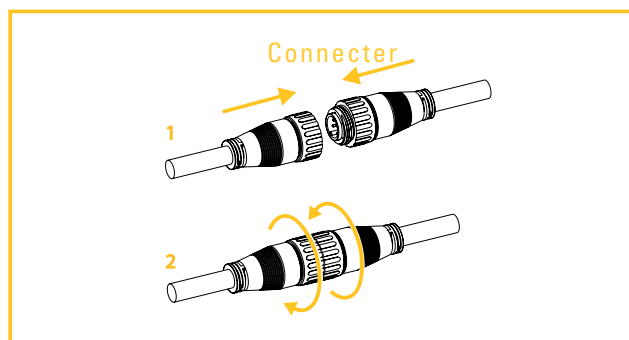
7-5 – CONNEXIONS

L'ARCALINE2 3G est équipé de 2 câbles dotés de connecteurs hybrides (1 câble est situé à chaque extrémité du projecteur). Le câble doté d'un connecteur Mâle est le câble d'entrée de l'appareil. Le câble doté d'un connecteur Femelle est le câble de sortie de l'appareil.

L'alimentation secteur de l'appareil et son contrôle par protocole DMX transitent via un seul câble, ceci grâce à l'utilisation d'un câble et de connecteurs « hybrides ».

Les ARCALINE2 3G sont ainsi pré-disposés à être raccordés « en chaîne », c'est-à-dire qu'ils peuvent être connectés l'un à la suite de l'autre.

Les connecteurs hybrides installés sur les câbles de l'ARCALINE2 3G sont de type étanches, à verrouillage par bague à visser. Prendre soin d'effectuer leur raccordement de la manière suivante:

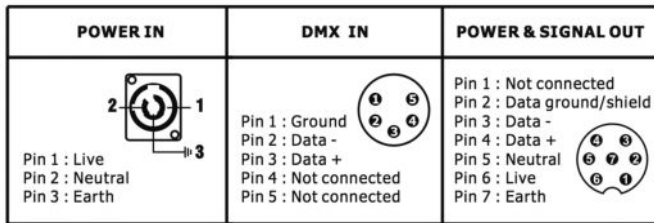


Attention :

Les bagues de verrouillage des connecteurs doivent toujours être visées à fond lorsque 2 connecteurs sont raccordés, ceci afin de garantir l'étanchéité et la fiabilité de la liaison électrique réalisée.



Un boîtier de raccordement est nécessaire au raccordement d'une série d'ARCALINE2 3G, cet accessoire est le EASYBOX 3G. Le détail des connexions du boîtier EASYBOX 3G est précisé sur le schéma suivant :



Attention :

Le boîtier EASYBOX 3G est livré avec un connecteur d'alimentation secteur de type POWERCON de NEUTRIK, sans câble. Il est à la charge de l'installateur de prévoir et de réaliser ce câble d'alimentation équipé d'une fiche secteur correspondant à son pays, en respectant les codes de couleurs suivants pour les fils de ce câble :

- | | | |
|-----------------------|-----------------|------------------|
| FIL MARRON | = PHASE | (LIVE) |
| FIL BLEU | = NEUTRE | (NEUTRAL) |
| FIL VERT/JAUNE | = TERRE | (EARTH) |

Le câble DMX utilisé pour faire transiter le signal de commande DMX512 jusqu'au boîtier de connexion EASYBOX 3G qui alimente votre ARCALINE2 3G doit être conforme aux normes EIA 422A & EIA 485. Utilisez impérativement du câble blindé à paire torsadée. N'utilisez jamais de câble microphone, il ne permet pas une transmission fiable sur de longues distances. Pour des longueurs supérieures à 300 mètres, il est conseillé d'utiliser un amplificateur de ligne.

Connectez le câble DMX provenant de votre contrôleur DMX sur l'embase DMX IN du boîtier de connexion EASYBOX 3G qui alimente votre (ou vos) ARCALINE2 3G.

L'embase DMX IN du boîtier EASYBOX 3G est du type XLR 5 broches.

Le câblage des broches de l'embase XLR est le suivant :

- | | |
|------------|---------------------|
| 1 – | DMX GND |
| 2 – | DATA (-) |
| 3 – | DATA (+) |
| 4 – | NON CONNECTÉ |
| 5 – | NON CONNECTÉ |

Le boîtier de connexion EASYBOX 3G ne dispose pas de sortie DMX, car la norme DMX 512 interdit le câblage en étoile du signal DMX 512, uniquement le câblage en série des différents récepteurs DMX (l'ARCALINE2 3G notamment).

Si vous devez utiliser plus d'une ligne constituée de un ou plusieurs ARCALINE2 3G, ou d'autres appareils contrôlés en DMX avec votre contrôleur DMX, il est nécessaire d'utiliser un Splitter DMX qui vous permettra à partir d'une ligne DMX512 d'obtenir plusieurs lignes DMX512 identiques, mais séparées.

L'emploi de cet appareil offre également l'avantage de protéger les différentes lignes DMX obtenues par une isolation électrique, limitant ainsi fortement les dégâts qui peuvent survenir en cas d'avarie d'un des appareils de la chaîne DMX.

Ce type d'appareil est proposé auprès d'un grand nombre de fabricants spécialisés dans la gestion du signal DMX 512.

Pour assurer une transmission fiable des informations DMX, il est impératif de terminer la ligne DMX 512 par un bouchon DMX de fin de ligne spécifique AYRTON. Celui-ci est à mettre en place sur le dernier ARCALINE2 3G de la ligne (code produit AYRTON : 025398U).

Si toutefois vous n'utilisez pas cet accessoire, veillez à mettre en place sur le connecteur de sortie du dernier ARCALINE2 3G de la ligne le bouchon d'étanchéité d'origine, fourni avec l'appareil.

7-6 – PRINCIPE D'INSTALLATION

Votre ARCALINE2 3G ne peut pas fonctionner seul.

Son utilisation requiert l'usage d'un boîtier de connexion EASYBOX 3G (Code Produit AYRTON : 075130U) et de câbles spécifiques AYRTON de longueurs variées.

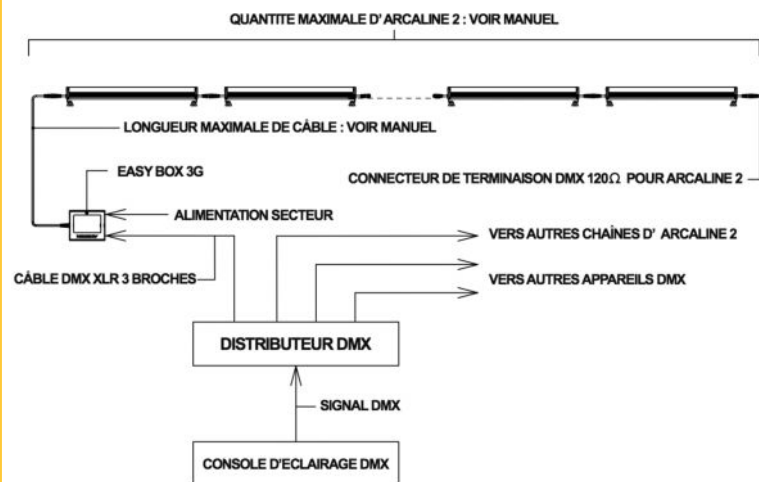
L'emploi d'un contrôleur externe délivrant un signal de commande au format DMX512 est également requis.

Les ARCALINE2 3G se raccordent entre eux en série par l'emploi de câbles spécifiques AYRTON, la sortie de l'ARCALINE2 3G précédent étant raccordée à l'entrée de l'ARCALINE2 3G suivant.

L'alimentation électrique de l'appareil transite par le boîtier de connexion EASYBOX 3G.

Le signal de commande DMX 512 transite également par le boîtier de connexion EASYBOX 3G.

Le schéma suivant illustre le raccordement d'une série d'ARCALINE2 3G :



L'ARCALINE2 3G dispose d'une alimentation interne universelle, il peut donc fonctionner indifféremment en 110V AC, 208V AC ou 230V AC.

Cependant, les courants nécessaires aux appareils sont inégaux suivant ces régimes de tension secteur, il est donc nécessaire d'adapter la quantité d'ARCALINE2 3G qui peuvent être connectés en série sur une même ligne, en fonction du régime secteur et des longueurs de câble utilisés.

La consommation de la ligne constituée de plusieurs ARCALINE2 3G ne doit jamais dépasser 10A.

7. INSTALLATION

Le tableau ci-dessous vous indiquera la quantité d' ARCALINE2 3G qui peuvent être raccordés sur un même boîtier de connexion EASYBOX 3G suivant les conditions d'utilisation :

| TENSION | NOMBRE D'ARCALINE2 3G CONNECTÉS EN SÉRIE SUR UNE MÊME LIGNE SECTEUR |
|----------|---|
| 230 V AC | 8 MAX. |
| 110 V AC | 4 MAX. |

Dans tous les cas, ne pas dépasser une longueur de 50 mètres entre l'EASYBOX 3G et le dernier ARCALINE2 3G de la ligne constituée de plusieurs appareils connectés en série.

Ne raccordez jamais le boîtier EASYBOX 3G, et donc votre ARCALINE2 3G, sur un gradateur sous peine de détériorer ces appareils !

Le boîtier EASYBOX 3G (et donc votre ARCALINE2 3G) doit être impérativement raccordé à la Terre.

Sur le dernier ARCALINE2 3G de la ligne, il est recommandé de placer un bouchon DMX de fin de ligne spécifique AYRTON, équipé d'une résistance de 120 Ohms. Le Code Produit AYRTON de cet accessoire optionnel est : 025398U.

Si vous n'utilisez pas cet accessoire, veillez à mettre en place sur le connecteur de sortie du dernier ARCALINE2 3G de la ligne le bouchon d'étanchéité d'origine, fourni avec l'appareil.

ATTENTION :

NE JAMAIS EFFECTUER DE BRANCHEMENT OU DÉBRANCHEMENT DE TOUT CÂBLE DE LIAISON DE LA LIGNE CONSTITUÉE DE PLUSIEURS ARCALINE2 3G SANS METTRE HORS TENSION AUPARAVANT L'ALIMENTATION DU BOÎTIER DE CONNEXION EASYBOX 3G.

Cette règle d'Or est particulièrement importante pour ARCALINE2 3G, sous peine de risquer d'endommager les produits.

Le boîtier de connexion EASYBOX 3G optionnel est livré sans câble d'alimentation.

Une fiche verrouillable et amovible de type PowerCON (Modèle déposé de NEUTRIK) est fournie avec le boîtier EASYBOX 3G, pour permettre à l'installateur d'y adapter un câble d'alimentation électrique doté d'une fiche secteur Mâle correspondant au standard de votre pays. Voir le paragraphe précédent pour le détail de la réalisation de ce câble d'alimentation secteur.

Pour mettre votre ARCALINE2 3G sous tension, il doit d'abord avoir été raccordé comme décrit ci-dessus. Il suffit ensuite de tourner vers la droite la fiche PowerCON du boîtier EASYBOX 3G pour alimenter votre ARCALINE2 3G.

Pour couper l'alimentation secteur de votre ARCALINE2 3G, tirez vers vous la languette de déverrouillage de cette fiche PowerCON, puis tournez cette fiche vers la gauche, puis enfin retirez cette fiche du boîtier de connexion EASYBOX 3G. Votre ARCALINE2 3G est maintenant hors tension.

8 – PROTOCOLE DMX

8-1 - PROTOCOLE DMX DE L'ARCALINE2 3G VERSION FULL COLOR

L'ARCALINE2 3G FULL COLOR peut être configuré dans 6 MODES DMX différents, nécessitant de 4 à 11 canaux DMX pour son contrôle.

Le Mode DMX qui convient le mieux à l'utilisateur est sélectionnable au moyen d'un contrôleur DMX RDM.

| ARCALINE2 3G FULL COLOR | | | | | | |
|---|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|-----------------|
| MODE DMX Nombre de canaux DMX utilisés | MODE 1 4 ch | MODE 2 5 ch | MODE 3 7 ch | MODE 4 8 ch | MODE 5 9 ch | MODE 6 11 ch |
| FONCTION du canal concerné : | | | | | | |
| ROUGE (Tronçon N°1) | - | - | - | 1 | 1 | 1 |
| VERT (Tronçon N°1) | - | - | - | 2 | 2 | 2 |
| BLEU (Tronçon N°1) | - | - | - | 3 | 3 | 3 |
| BLANC (Tronçon N°1) | - | - | - | 4 | 4 | 4 |
| ROUGE (Tronçon N°2) | - | - | - | 5 | 5 | 5 |
| VERT (Tronçon N°2) | - | - | - | 6 | 6 | 6 |
| BLEU (Tronçon N°2) | - | - | - | 7 | 7 | 7 |
| BLANC (Tronçon N°2) | - | - | - | 8 | 8 | 8 |
| ROUGE (Général) | 1 | 1 | 1 | - | - | - |
| VERT (Général) | 2 | 2 | 2 | - | - | - |
| BLEU (Général) | 3 | 3 | 3 | - | - | - |
| BLANC (Général) | 4 | 4 | 4 | - | - | - |
| STROBE | - | - | 5 | - | - | 9 |
| MACRO DE COULEURS | - | - | 6 | - | - | 10 |
| DIMMER | - | 5 | 7 | - | 9 | 11 |

8-2 - PROTOCOLE DMX DE L'ARCALINE2 3G VERSION CTC

L'ARCALINE2 3G CTC peut être configuré dans 6 MODES DMX différents, nécessitant de 2 à 7 canaux DMX pour son contrôle.

Le Mode DMX qui convient le mieux à l'utilisateur est sélectionnable au moyen d'un contrôleur DMX RDM.

| ARCALINE2 3G CTC | | | | | | |
|---|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| MODE DMX Nombre de canaux DMX utilisés | MODE 1 2 ch | MODE 2 3 ch | MODE 3 5 ch | MODE 4 4 ch | MODE 5 5 ch | MODE 6 7 ch |
| FONCTION du canal concerné : | | | | | | |
| BLANC CHAUD (Tronçon N°1) | - | - | - | 1 | 1 | 1 |
| BLANC FROID (Tronçon N°1) | - | - | - | 2 | 2 | 2 |
| BLANC CHAUD (Tronçon N°2) | - | - | - | 3 | 3 | 3 |
| BLANC FROID (Tronçon N°2) | - | - | - | 4 | 4 | 4 |
| BLANC CHAUD (Général) | 1 | 1 | 1 | - | - | - |
| BLANC FROID (Général) | 2 | 2 | 2 | - | - | - |
| STROBE | - | - | 3 | - | - | 5 |
| TEMPÉRATURE DE COULEUR | - | - | 4 | - | - | 6 |
| DIMMER | - | 3 | 5 | - | 5 | 7 |

8-3 - FONCTIONS SPÉCIALES

8-3-1 - FONCTION « STROBE »

Effet de Flashes sur la lumière émise par l'appareil à vitesse variable.

La commande de cette fonction est proportionnelle. La vitesse des flashes augmente en correspondance avec la valeur DMX envoyée sur le canal DMX concerné.



Le tableau suivant indique les vitesses obtenues tous les 5% de la valeur du canal DMX.

| VALEURS DMX du canal de STROBE | | Vitesse de la fonction STROBE (flashs par seconde) |
|--------------------------------|---------|--|
| % | 0-255 | |
| < à 6 % | 0-15 | OFF |
| 6% | 16 | 0,89 |
| 10% | 26 | 1,08 |
| 15% | 38 | 1,28 |
| 20% | 51 | 1,51 |
| 25% | 64 | 1,72 |
| 30% | 77 | 2 |
| 35% | 89 | 2,27 |
| 40% | 102 | 2,63 |
| 45% | 115 | 2,94 |
| 50% | 128 | 3,33 |
| 55% | 140 | 3,84 |
| 60% | 153 | 4,54 |
| 65% | 166 | 5 |
| 70% | 179 | 6,25 |
| 75% | 191 | 7,14 |
| 80% | 204 | 10 |
| 85% | 217 | 12,5 |
| 90% | 230 | 16,5 |
| 95% | 242 | 25 |
| 98-100 % | 250-255 | OFF |

8-3-2 – FONCTION « MACRO DE COULEURS »

Variation de couleur pré-programmée sur tout le spectre chromatique à vitesse variable. Cette fonction n'est disponible que sur les appareils en version FULL COLOR.

La commande de cette fonction est proportionnelle.

L'ordre de défilement de la Macro de Couleurs, qui évolue en fondu-enchaîné (mélange progressif des couleurs entre elles), correspond au cycle suivant :



La vitesse de variation de la Macro de Couleurs augmente en correspondance avec la valeur DMX envoyée sur le canal DMX concerné.

Le tableau suivant indique les vitesses obtenues tous les 5% de la valeur du canal DMX concerné :

| VALEURS DMX du canal de MACRO | | Vitesse de défilement de la Macro de couleurs |
|-------------------------------|---------|---|
| % | 0-255 | |
| < à 3 % | 0-7 | OFF |
| 3% | 8 | 37 min |
| 5% | 13 | 35 min 51 sec |
| 10% | 26 | 32 min 53 sec |
| 15% | 38 | 30 min 9 sec |
| 20% | 51 | 27 min 11 sec |
| 25% | 64 | 24 min 13 sec |
| 30% | 77 | 21 min 15 sec |
| 35% | 89 | 18 min 31 sec |
| 40% | 102 | 15 min 33 sec |
| 45% | 115 | 12 min 36 sec |
| 50% | 128 | 9 min 38 sec |
| 55% | 140 | 6 min 54 sec |
| 60% | 153 | 3 min 56 sec |
| 65% | 166 | 1 min 8 sec |
| 70% | 179 | 32 sec |
| 75% | 191 | 13,7 sec |
| 80% | 204 | 9 sec |
| 85% | 217 | 5 sec |
| 90% | 230 | 2,88 sec |
| 93-100 % | 238-255 | 2,16 sec |

8-3-3 – FONCTION « DIMMER »

Gère l'intensité générale de la lumière émise par l'appareil. La commande de cette fonction est proportionnelle.

| Valeur DMX | DIMMER INVERSÉ | DIMMER NORMAL |
|---------------------------|---------------------------|---------------------------|
| 0% | OUVERT | FERMÉ |
| Variation de 0% vers 100% | Fermeture proportionnelle | Ouverture proportionnelle |
| 100% | FERMÉ | OUVERT |

Le dimmer peut être paramétré par l'emploi d'un contrôleur DMX RDM.

8. PROTOCOLE DMX

8-3-4 – FONCTION « TEMPÉRATURE DE COULEUR »

Fonction permettant sur un seul canal de faire varier proportionnellement la température de COULEUR (°K) de la lumière émise par l'appareil, depuis la température de couleur la plus basse jusqu'à la température de couleur la plus haute.

Cette fonction n'est disponible que sur les appareils en version CTC.

Canal DMX à 0 : BLANC CHAUD (2700°K)
 Canal DMX à 50% : BLANC CHAUD + BLANC FROID
 Canal DMX à 100% : BLANC FROID (7000°K)

La Température de Couleur de la lumière émise par le projecteur augmente en correspondance avec la valeur DMX envoyée sur le canal DMX concerné.

9 – CONTRÔLE

L'ARCALINE2 3G est exclusivement destiné à être contrôlé par un signal de commande respectant le protocole USITT DMX512.

Les consoles Lumière ou autres interfaces pour ordinateur délivrant ce type de signal de commande sont donc utilisables avec l'ARCALINE2 3G.

Le paramétrage de l'Adresse DMX, du Mode de fonctionnement DMX et de quelques options de l'ARCALINE2 3G nécessitent pour cela l'emploi d'un contrôleur DMX supportant la norme RDM.

Ce luminaire ne dispose pas de mode Autonome.

9-1- PARAMÈTRES MODIFIABLES

Les paramètres suivants sont consultables et modifiables, au moyen d'un contrôleur DMX respectant la norme RDM (Remote Device Management) :

- > **ADRESSE DMX**
Choix de l'adresse du premier canal de contrôle de l'appareil
- > **MODE DMX**
Choix du nombre de canaux DMX requis pour piloter l'appareil
- > **MODE LUMINOSITÉ**
Choix du Mode «ENTERTAINMENT» ou «ARCHITECTURAL»

Le Mode «Entertainment» (Entr) permet de tirer le meilleur parti de la puissance de l'appareil, ceci en fonction des conditions de température extérieures.

Lorsque l'ARCALINE2 3G est froid, la puissance disponible est maximale.

Si sa température augmente trop, l'ARCALINE2 3G diminuera automatiquement sa puissance pour garantir sa régulation thermique. Ce mode est préconisé pour des événements éphémères où la puissance de l'ARCALINE2 3G doit être optimale.

Le mode « Architectural » (Arch) garanti une stabilité du flux lumineux de l'appareil, en contrepartie d'un flux lumineux moins élevé que pour le mode « Entertainment ». Ce mode est préconisé dans le cadre d'installations en fixe de l'ARCALINE2 3G, où la constance de flux est importante. Il est aussi

recommandé d'utiliser ce mode dans les cas où l'ARCALINE2 3G est très souvent sollicité à des valeurs proches de 100% de sa puissance.

> **MODE CONSTANT COLOR**

Activation ou non du mode assurant la constance des couleurs réglées

Ce menu permet de régler la constance de la couleur générée par l'ARCALINE2 3G. Ce mode permet d'éviter le phénomène de dégradation de couleur progressive généralement constaté sur les projecteurs étanches dotés de sources lumineuses à LEDs, qui se produit lorsque l'appareil chauffe.

Les effets sont les suivants :

Mode CONSTANT COLOR ON : Dans ce Mode, le logiciel interne de l'appareil compense automatiquement le phénomène de dégradation de la colorimétrie qui se produit lorsque le projecteur devient chaud à l'usage, préservant ainsi les couleurs réglées lorsque celui-ci était froid. En contrepartie, lorsque le Mode CONSTANT COLOR est activé, la luminosité générale de l'appareil est susceptible de diminuer. Ce Mode est préconisé lorsque l'appareil est destiné à éclairer conjointement avec d'autres projecteurs de même type une cible quelconque dans une couleur pré-réglée (ou avec changement de couleur lent) pour une longue période. Ce mode est par nature particulièrement adapté aux contraintes de l'éclairage Architectural.

Mode CONSTANT COLOR OFF : La fonction est désactivée, aucune compensation de colorimétrie en fonction de la température n'est activée. La quantité de lumière disponible avec l'ARCALINE2 3G est maximale lorsque cette fonction est désactivée, mais la nature des couleurs réglée sur l'appareil est susceptible de se dégrader lorsque l'appareil chauffe (ceci car les LED de type Rouge perdent en efficacité notablement avec l'élévation de la température). Ce Mode classique est préconisé pour l'éclairage événementiel et la plupart des applications d'éclairage éphémère, où la quantité maximale de lumière disponible est privilégiée.

> **DIMMER**

Choix du mode de fonctionnement du Dimmer, Mode Normal ou Inversé

9-2 – PARAMÈTRES D'INFORMATION

Les paramètres suivants sont uniquement consultables au moyen d'un contrôleur DMX respectant la norme RDM (Remote Device Management), et ne peuvent pas être modifiés :

- > **MODÈLE DE L'APPAREIL**
Désignation du nom de l'appareil, indiquant sa version (Full Color ou CTC)
- > **VERSION DE LOGICIEL**
Version du logiciel actuellement installée dans l'appareil
- > **TEMPÉRATURE**
Température interne actuelle de l'appareil
- > **COMPTEUR HORAIRE**
Durée totale de fonctionnement de l'appareil depuis sa mise en service
- > **VALEURS PAR DÉFAUT**
Indication de toutes les valeurs par défaut (valeurs usine) des paramètres de l'appareil



10 - PARAMÉTRAGE DE L'ARCALINE2 3G VIA CONTÔLEUR DMX RDM

L'ARCALINE2 3G est paramétrable à distance par un contrôleur respectant la norme DMX RDM (Remote Device Management), ceci au travers de la liaison filaire DMX512.

Différents contrôleurs DMX RDM sont disponibles auprès de la plupart des fabricants de consoles d'éclairages et d'outils DMX. AYRTON ne commercialise pas de contrôleur DMX RDM.

Le tableau suivant indique les commandes accessibles par un contrôleur DMX RDM :
(les lignes grisées sont les paramètres modifiables par l'utilisateur)

| Parameter ID | DISCOVERY command | SET command | GET command | Value | ARCALINE2 3G Function Description |
|-----------------------------|-------------------|-------------|-------------|--------|--|
| DISC_UNIQUE_BRANCH | X | | | 0x0001 | Discovery process |
| DISC_MUTE | X | | | 0x0002 | |
| DISC_UN_MUTE | X | | | 0x0003 | |
| DEVICE_INFO | | | X | 0x0060 | RDM version = V1.0, Model ID Product category, Software version DMX 512 footprint, DMX 512 personality DMX 512 Start address Sub device count =0, Sensor count = 1 |
| SUPPORTED_PARAMETERS | | | X | 0x0050 | All commands listed in this document |
| SOFTWARE_VERSION_LABEL | | | X | 0x00C0 | Vx.y.z where : x = version, y = release and z = beta |
| DMX_START_ADDRESS | | X | X | 0x00F0 | from 1 to 512 |
| IDENTIFY_DEVICE | | X | X | 0x1000 | light ON or OFF the device |
| DEVICE_MODEL_DESCRIPTION | | | X | 0x0080 | Arcaline2-RGBW |
| MANUFACTURER_LABEL | | | X | 0x0081 | Ayrton |
| DEVICE_LABEL | | | X | 0x0082 | Arcaline2-RGBW |
| SENSOR_DEFINITION | | | X | 0x0200 | Sensor type TEMPERATURE unit type CENTIGRADE range min value=0, range max value=110 normal min value=40 normal max value=85 "ambient temperature" |
| SENSOR_VALUE | | | X | 0x0201 | present value = current temperature (record not possible) |
| DMX_PERSONALITY | | X | X | 0x00E0 | Number of DMX Channels required : (DMX Mode) Personality 01 = 4ch Personality 02 = 5ch Personality 03 = 7ch Personality 04 = 8ch Personality 05 = 9ch Personality 06 = 11ch |
| DMX_PERSONALITY_DESCRIPTION | | | X | 0x00E1 | show the actual DMX512 footprint |
| PRODUCT_DETAIL_ID_LIST | | | X | 0x0070 | product type LED |
| SLOT_INFO | | | X | 0x0120 | slot type PRIMARY label ID = COLOR_WHEEL |
| SLOT_DESCRIPTION | | | X | 0x0121 | indicate the slot function |
| DEFAULT_SLOT_VALUE | | | X | 0x0122 | indicate the slot default value = 0 except for Dimmer (value is 255 if dimmer is Normal) |
| PARAMETER_DESCRIPTION | | | X | 0x0051 | show manufacturer specific Parameters ID (PID) |
| USER_PID_DIMMER_MODE | | X | X | 0X8001 | 0=Normal dimmer 1=Inverted dimmer |
| USER_PID_LIGHT_MODE | | X | X | 0X8002 | 0=Entertainment Light Mode 1=Architectural Light Mode |
| USER_PID_CST_COLOR_MODE | | X | X | 0X8003 | 0=Constant Color Mode OFF 1=Constant Color Mode ON |

Remarque importante :

La communication entre le contrôleur DMX RDM et l'ARCALINE2 3G, qui s'effectue au travers la ligne DMX existante, est de type bi-directionnelle. Il est donc important qu'aucun appareil de type amplificateur/séparateur de signal DMX (Booster /Splitter DMX) ne soit intercalé entre le contrôleur DMX RDM et l'ARCALINE2 3G, car ce type d'appareil est en général uni-directionnel, et empêcherait le fonctionnement du protocole DMX/RDM.

Certains modèles d'amplificateurs / séparateurs de ligne DMX sont maintenant compatibles DMX RDM, donc bi-directionnels.

Par sécurité, il est préférable de raccorder le contrôleur DMX RDM directement sur la ligne DMX filaire correspondant aux ARCALINE2 3G pour effectuer leur paramétrage

10. PARAMÉTRAGE DE L'ARCALINE2 3G VIA CONTÔLEUR DMX RDM

NUMÉRO D'IDENTIFIANT D'UN PROJECTEUR :

Il est à noter que la détection et le tri des projecteurs AYRTON tels l'ARCALINE2 3G par un contrôleur DMX RDM (Remote Device Management) s'effectue grâce au numéro d'identifiant de l'appareil. C'est ce numéro qui sera affiché sur le contrôleur DMX RDM pour identifier l'appareil sélectionné.

L'affichage du numéro de l'appareil sur le contrôleur DMX RDM sera de la nature suivante :

4179-0000XXXX

Détail de ce numéro affiché par le contrôleur DMX RDM:

- > **4179** est le code fabricant spécifique AYRTON
- > **XXXX** est le numéro d'identifiant (ID Number) de l'ARCALINE2 3G (valeur en Hexadécimal)

Ce numéro d'identifiant (ID Number) figure sur une étiquette présente sur tous les projecteurs AYRTON. Sur l'ARCALINE2 3G, cette étiquette est située sur le corps de l'appareil du côté du flasque de sortie.

Il est fortement conseillé de laisser cette étiquette en place sur l'appareil pour faciliter toute intervention de paramétrage de l'ARCALINE2 3G à l'aide d'un contrôleur DMX RDM. De même, dans le cadre d'une installation pérenne comprenant plusieurs ARCALINE2 3G, il est conseillé à l'installateur de noter sur le plan d'implantation des projecteurs les numéros d'identifiants respectifs de chacun des appareils installés, et d'archiver ce plan pour faciliter les interventions ultérieures sur cette installation.

11 – CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

11-1 - OPTIQUE

- > Optique secondaire haute efficacité PMMA
- > Angle d'ouverture du faisceau : 10° x 40°

11-2 - SOURCE

- > 16 LEDs « multi-chips » haute puissance à 4 couleurs
- > 64 sources au total intégrées dans l'appareil
- > Modèle FULL COLOR : 16 sources ROUGES + 16 sources VERTES + 16 sources BLEUES + 16 sources BLANCHES « Neutre »
- > Modèle CTC : 32 sources BLANC CHAUD (2700°K) + 32 sources BLANC FROID (7000°K)
- > Durée de vie estimée des LEDs : 50.000 heures

11-3 - COULEURS

- > Système de mixage de couleurs Rouge, Vert, Bleu et Blanc (Neutre) sur modèle FULL COLOR
- > Système de mixage de couleurs Blanc Chaud et Blanc Froid sur modèle CTC
- > 14,2 milliards de couleurs sur modèle FULL COLOR
- > 65536 nuances de blanc sur modèle CTC
- > Effet de variation de couleur automatique à vitesse variable sur modèle FULL COLOR
- > Canal de variation de température de couleur proportionnel sur modèle CTC

11-4 – FROST, DIFFUSION

- > Filtre diffuseur 13° disponible en option (faisceau lumineux de type Spot)
- > Filtre diffuseur 33°x13° Horizontal disponible en option (faisceau lumineux de type Elliptique)

11-5 – DIMMER, STROBE

- > Gradateur électronique pour un parfait ajustement de la lumière de 0 à 100% sans variation de couleur
- > Effet stroboscopique blanc ou couleur avec réglage de la vitesse de 1 à 25 flashes par seconde

11-6 – FONCTIONS LOGICIELLES

- > Adressage DMX du projecteur et de ses paramètres d'Option via contrôleur DMX RDM standard
- > Compteur horaire intégré, information disponible via contrôleur DMX RDM standard
- > Affichage de la température, information disponible via contrôleur DMX RDM standard

11-7 – CONTRÔLE

- > Contrôle de l'appareil via protocole DMX 512
- > Entrée/Sortie DMX 512 via connecteurs hybrides étanches à 7 contacts
- > 4, 5, 7, 8, 9 ou 11 circuits DMX 512 au choix sur modèle FULL COLOR, paramétrable via contrôleur DMX RDM standard
- > 2, 3, 5, 4, 5 ou 7 circuits DMX 512 au choix sur modèle CTC, paramétrable via contrôleur DMX RDM standard

11-8 - ALIMENTATION

- > Alimentation électronique avec PFC actif
- > 110 à 240 Volts – 50-60Hz
- > Puissance 100 Watts
- > Courant de fuite généré par l'appareil : 0,8 mA
- > Entrée/Sortie d'alimentation via connecteurs hybrides étanches à 7 contacts

11-9 - REFROIDISSEMENT

- > Convection naturelle avec contrôle des paramètres et régulation thermique
- > Protection contre les excès de température
- > La circulation d'air libre autour de l'appareil doit être assurée, ne pas confiner l'appareil

11-10 - CONSTRUCTION

- > Corps en aluminium extrudé
- > Vitre de face avant en verre trempé
- > Flasques d'extrémités en aluminium moulé dotés d'un presse-étoupe pour passage du câble
- > Visserie externe en acier inoxydable (finition noire)
- > 1 lyre réglable à chaque extrémité de l'appareil, pouvant recevoir un pied de sol (fourni)
- > 2 pieds de sol livrés avec l'appareil
- > Glissière interne amovible supportant l'électronique et les sources lumineuses
- > Indice de protection IP65
- > Finition extérieure: noire (Carbon)

11-11 - INSTALLATION

- > 2 lyres orientables, pouvant recevoir des colliers de fixation (non fourni), ou des pieds de sol (fournis)
- > 2 pieds de sol livrés avec l'appareil



11-12 – PARAMÈTRES D'UTILISATION

- > Positions de fonctionnement : toutes (appareil posé au sol, ou fixé à un support)
- > Température ambiante maximale autorisée (Ta max) : 40°C (104°F)
- > Température ambiante minimale autorisée (Ta min) : -5°C (23°F)
- > Distance d'utilisation minimum : 0,2m (8 inches)
- > Ne pas encastrer l'appareil, garantir une circulation d'air libre autour de celui-ci

11-13 - CONFORMITÉ

- > UE (CEM) : EN 50081-1, EN 50082-1
- > UE (sécurité électrique) : EN 60598-1, 60598-2-17

11-14 - POIDS

- > 7,9 Kg

11-15 – CODES PRODUITS

- > 023640 : ARCALINE2 3G 10°x40° FULL COLOR Carbon
- > 023610 : ARCALINE2 3G 10°x40° CTC Carbon

11-16 - ACCESSOIRES

- > 075130U : Boîtier de raccordement EASYBOX 3G
- > 077210U : Câble hybride 7 contacts longueur 1 mètre pour appareils de la série 3G
- > 077220U : Câble hybride 7 contacts longueur 2 mètres pour appareils de la série 3G
- > 077250U : Câble hybride 7 contacts longueur 5 mètres pour appareils de la série 3G
- > 077260U : Câble hybride 7 contacts longueur 10 mètres pour appareils de la série 3G
- > 077270U : Câble hybride 7 contacts longueur 25 mètres pour appareils de la série 3G
- > 077283U : Adaptateur Y Secteur/DMX vers connecteur hybride 7 contacts Mâle pour série 3G
- > 077283U : Adaptateur Y Secteur/DMX vers connecteur hybride 7 contacts Femelle pour série 3G
- > 025398U : Bouchon étanche DMX 120 Ohms (fin de ligne) pour appareils de la série 3G
- > 077299U : Bouchon étanche simple pour connecteur hybride de sortie (appareils de la série 3G)

12 - ENTRETIEN ET MAINTENANCE

L'entretien et la maintenance de votre **ARCALINE2 3G** doit être réalisé par une personne qualifiée et habilitée à effectuer ce type d'intervention. Votre **ARCALINE2 3G** demande un entretien régulier dont la fréquence dépend essentiellement de l'environnement et des conditions d'utilisation. Une utilisation intensive dans un milieu poussiéreux, ou l'absence de circulation d'air autour de l'appareil peuvent provoquer des perturbations de fonctionnement qui peuvent entraîner une surchauffe et occasionner des dégâts qui ne sont pas pris en charge par la garantie.

ATTENTION !
DÉBRANCHEZ LE CÂBLE D'ALIMENTATION
AVANT TOUTE INTERVENTION.

12-1 – NETTOYAGE

Il est impératif de nettoyer régulièrement votre **ARCALINE2 3G**. En effet, la poussière et les résidus divers accumulés sur le corps et la vitre de l'appareil peuvent réduire l'efficacité lumineuse de celui-ci et nuire à son fonctionnement correct.

- > Déconnectez le câble d'alimentation du secteur.
- > Soufflez pour évacuer avec de l'air comprimé les particules de poussières accumulées sur et entre les ailettes de refroidissement situées sur le corps de l'appareil.
- > Nettoyez la vitre de l'appareil avec un chiffon doux légèrement humide. Au besoin, vous pouvez utiliser un produit destiné au nettoyage des vitres.

12-2 – SURVEILLANCE

Votre installation doit faire l'objet d'une vérification régulière par un organisme agréé. En outre, vous devez faire vérifier chaque année les points suivants par une personne qualifiée :

- > Le système de fixation du projecteur doit être correctement installé et ne pas présenter de trace de corrosion.
- > Le support sur lequel est installé le projecteur ne doit présenter aucune déformation ou trace de corrosion.
- > Les pièces mécaniques ne doivent présenter aucune trace d'usure.
- > Les câbles électriques ne doivent présenter aucune trace d'usure, d'entailles ou d'épissures.

13 – MISE À JOUR DU LOGICIEL

Votre **ARCALINE2 3G** est prévu pour accepter les évolutions futures. Son logiciel peut être mis à jour et vous faire bénéficier des derniers développements sans devoir ouvrir l'appareil. Cette intervention nécessite le retour de l'appareil chez votre revendeur, qui est le seul habilité à réaliser cette opération.

14 - GARANTIE

Le projecteur **AYRTON ARCALINE2 3G** est garanti contre tout vice de fabrication pendant la durée de une (1) année à compter de la date d'achat de l'appareil.

Cette garantie ne prend pas en charge les traces de chocs, ou tout dommage causé à l'appareil par une utilisation abusive de celui-ci, ou par une utilisation en dehors des conditions d'utilisation présentes dans ce manuel d'utilisation.

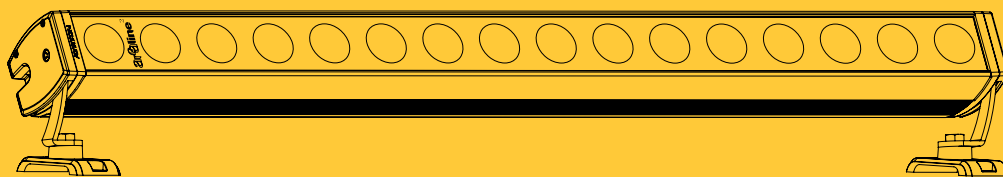
De même, les défauts d'aspect dus à l'usure normale de l'appareil ne peuvent faire l'objet d'une prise en charge par la garantie.

Toute modification de l'appareil entraîne la nullité de la garantie. **AYRTON** ne peut en aucun cas être tenu pour responsable de la qualité et de la conformité de l'installation de ce produit, qui est de la responsabilité de l'installateur.

Le bris de la vitre de l'**ARCALINE2 3G**, ainsi que les dommages causés aux matériels annexes ou aux personnes qui pourraient en découler, sont exclus de la garantie.

Seuls d'éventuels défauts d'aspect, sous réserve que ceux-ci soient signalés à votre revendeur **AYRTON** dès le déballage de l'appareil et avant toute utilisation de celui-ci, pourront faire l'objet d'une prise en charge par la garantie de cet appareil.

arcaline² 3G



Le parc de l'Événement
1, allée d'Effiat
F91160 - Longjumeau
France



Tél.: +33 (1) 69 10 33 90
Fax: +33 (1) 69 10 33 91
contact@ayrton.eu
www.ayrton.eu